

Spiel: Unterwasser Ping-Pong

Zielgruppe:	Jugendliche (Schnorcheltauchtraining)
Ziel des Spiels:	Verlängern des Tauchvermögens; Ruhe unter Wasser...
Zeitpunkt der Stunde:	variabel
Material:	Tischtennisbälle oder Tauchbälle Tauchmasken, Bleigurte
Gruppengröße:	3 +/- evtl. mehrere Gruppen
Durchführung:	<ul style="list-style-type: none">• Gruppe taucht auf Grund ab• Ball von Person zu Person weitergeben• Ballkontakte zählen, evtl. im Wettkampf mit einer zweiten Gruppe
Sonstiges:	<ul style="list-style-type: none">• Variante: mehrere Bälle• Auf Druckausgleich und das Beherrschen des Umgangs mit dem Bleigurt

Spiel: Punkte Sammeln

Zielgruppe:	Jugendliche
Ziel des Spiels:	Verlängern der Apnoephase
Zeitpunkt der Stunde:	in der Mitte
Material:	verschiedenfarbige Ringe oder einlamiert Tonkartonkarten
Gruppengröße:	je nach Beckengröße
Durchführung:	<ul style="list-style-type: none">• Bilden von zwei Gruppen• Gegenstände unter Wasser verteilen• Nacheinander Einsammeln der Karten/Ringe, welche Gruppe braucht weniger Tauchgänge?• Einsammeln einer bestimmten Farbe: Welche Gruppe ist schneller?
Sonstiges:	<ul style="list-style-type: none">• Evtl. Unterwassermemory, Schraubenbrett oder Unterwasserpuzzle als Varianten! ☺

Spiel: „Wer kommt weiter?“

Zielgruppe:	Jugendliche
Ziel des Spiels:	Verlängerung der Apnoephase, Erhöhte LF, Senkung des O2 Verbrauches
Zeitpunkt der Stunde:	in der Mitte
Material:	Gummiband mit Schultergurt, zwei unterschiedlich farbige Ringe
Gruppengröße:	2 Staffeln je 4-5 K
Durchführung:	<ul style="list-style-type: none">• Gummiseil am Block befestigen• Zwei Mannschaften• Band gegen die Zugkraft des Seils ausschwimmen, dort Ring deponieren, die Nachfolgenden versuchen, weiter zu kommen• Sieger: Mannschaft, die am weitesten kommt
Sonstiges:	